

ETE em Ação

2024 - 5ª Edição

Setembro e Outubro



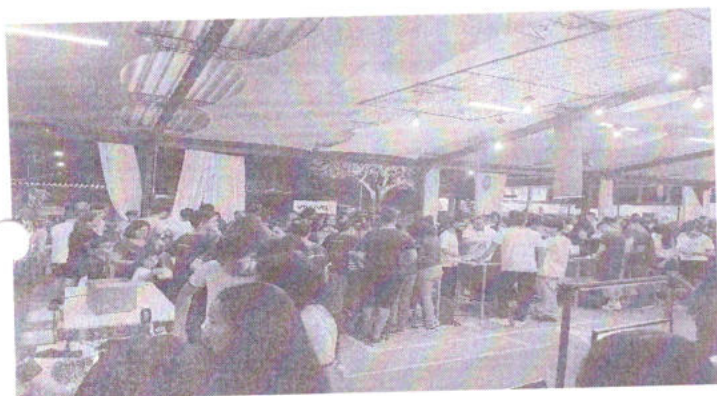
PROJETE 2K24

A PROJETE 2K24 foi realizada de 03 a 05 de outubro, no Campus ETE FMC.

A cada ano, a Feira de Projetos da ETE vem se superando mais e mais.

Em sua 44ª edição, foram apresentados 131 projetos ao todo, sendo 113 de alunos da ETE e 18 da Categoria Especial.

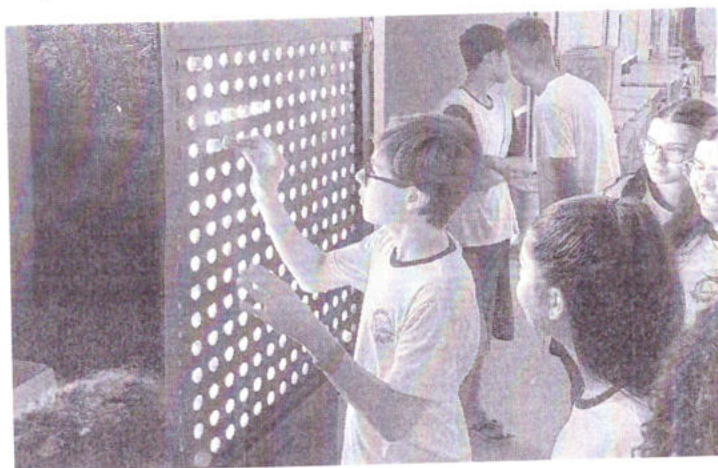
Concorrendo na Categoria Especial, recebemos trabalhos de estudantes de 9 escolas: Colégio Nossa Senhora Medianeira (Curitiba/PR), Colégio São Luís (São Paulo/SP), Colégio Santo Inácio (Rio de Janeiro/RJ), Colégio Tiradentes da Polícia Militar (Pouso Alegre/MG), Escola Estadual Dr. Luís Pinto de Almeida (Santa Rita do Sapucaí/MG), Escola Estadual Sanico Teles (Santa Rita do Sapucaí/MG), Escola Estadual Casimiro Silva (Boa Esperança/MG), Escola Estadual Padre João Vieira da Fonseca (Boa Esperança/MG) e também de alunos do nosso Ensino Médio Regular.



Milhares de pessoas visitaram a feira durante os 3 dias. Além do público em geral, recebemos mais de 1200 jovens em caravanas de várias localidades: Escola Estadual Bárbara Heliodora (São Gonçalo do Sapucaí/MG), Fundação Bradesco (Itajubá/MG), E. E. João Ribeiro de Carvalho (Conceição dos Ouros/MG), E. E. Dr. Delfim Moreira (Santa Rita do Sapucaí/MG), E.M. Com. Antônio Florêncio Nogueira (Careagu/MG), E. E. Sinhá Moreira (Santa Rita do Sapucaí/MG), E. M. Anardina Francisca Costa (Cachoeira de Minas/MG), E. E. Senador Bueno de Paiva (Cachoeira de Minas/MG) e Escola do Sebrae (Belo Horizonte/MG).

Em paralelo à PROJETE, ocorreu mais uma edição do Game On ETE, uma imersão no mundo da eletrônica e da tecnologia, cuja programação incluiu várias estações de jogos (games desenvolvidos

exclusivamente pelo CEDEN), onde os alunos puderam experimentar um estreito contato com a ciência, no intuito do interesse ser despertado por meio do entretenimento.



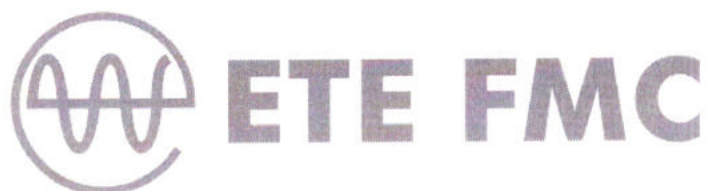
Encerrando a última noite da feira, após o anúncio das premiações das empresas e instituições parceiras, pela segunda vez os estudantes e visitantes se divertiram com o "Robô", e o DJ Rafa Douglas, animando o evento pelo terceiro ano consecutivo.

Na manhã de sábado, foi realizada a tradicional premiação no Auditório Sinhá Moreira, com a presença da Diretoria da Instituição, professores dos cursos técnicos, funcionários que colaboraram para a realização do evento, familiares e amigos dos alunos.

A lista dos projetos vencedores pode ser conferida no site da ETE. Nossa gratidão a todos que prestigiaram a 44ª PROJETE e parabéns aos nossos brilhantes estudantes, os protagonistas desse sucesso!

Obs.: As fotos oficiais da PROJETE 2K24 estão disponíveis no Facebook da ETE (Álbuns) e o vídeo no YouTube.





Rede Jesuíta
de Educação



ALUNOS

Pesquisar



Pesquisar notícias

Todos os anos



PROJETE 2K24

08/10/2024



A PROJETE 2K24 foi realizada de 03 a 05 de outubro, no Campus ETE FMC.

A cada ano, a Feira de Projetos da ETE vem se superando mais e mais.

Em sua 44ª edição, foram apresentados 131 projetos ao todo, sendo 113 de alunos da ETE e 18 da Categoria Especial.

Concorrendo na Categoria Especial, recebemos trabalhos de estudantes de 9 escolas: Colégio Nossa Senhora Medianeira (Curitiba/PR), Colégio São Luís (São Paulo/SP), Colégio Santo Inácio (Rio de Janeiro/RJ), Colégio Tiradentes da Polícia Militar (Pouso Alegre/MG), Escola Estadual Dr. Luís Pinto de Almeida (Santa Rita do Sapucaí/MG), Escola Estadual Sanico Teles (Santa Rita do Sapucaí/MG), Escola Estadual Casimiro Silva (Boa Esperança/MG), Escola Estadual Padre João Vieira da Fonseca (Boa Esperança/MG) e também de alunos do nosso Ensino Médio Regular.

Milhares de pessoas visitaram a feira durante os 3 dias. Além do público em geral, recebemos mais de 1200 jovens em caravanas de várias localidades: Escola Estadual Bárbara Heliadora (São Gonçalo do Sapucaí/MG), Fundação Bradesco (Itajubá/MG), E. E. João Ribeiro de Carvalho (Conceição dos Ouros/MG), E. E. Dr. Delfim Moreira (Santa Rita do Sapucaí/MG), E.M. Com. Antônio Florêncio Nogueira (Careagu/MG), E. E. Sinhá Moreira (Santa Rita do Sapucaí/MG), E. M. Anardina Francisca Costa (Cachoeira de Minas/MG), E. E. Senador Bueno de Paiva (Cachoeira de Minas/MG) e Escola do Sebrae (Belo Horizonte/MG).



Em paralelo à PROJETE, ocorreu mais uma edição do Game On ETE, uma imersão no mundo da eletrônica e da tecnologia, cuja programação incluiu várias estações de jogos (games desenvolvidos exclusivamente pelo CEDEN), onde os alunos puderam experimentar um estreito contato com a ciência, no intuito do interesse ser despertado por meio do entretenimento.

Encerrando a última noite da feira, após o anúncio das premiações das empresas e instituições parceiras, pela segunda vez os estudantes e visitantes se divertiram com o "Robô", e o DJ Rafa Douglas, animando o evento pelo terceiro ano consecutivo.

Na manhã de sábado, foi realizada a tradicional premiação no Auditório Sinhá Moreira, com a presença da Diretoria da Instituição, professores dos cursos técnicos, funcionários que colaboraram para a realização do evento, familiares e amigos dos alunos.

A lista dos projetos vencedores pode ser conferida no link: <https://etefmc.com.br/arquivos/documento-premiacao-projete-2k24-1503.pdf>.

Nossa gratidão a todos que prestigiaram a 44ª PROJETE e parabéns aos nossos brilhantes estudantes, os protagonistas desse sucesso!

Obs.: As fotos oficiais da PROJETE 2K24 estão disponíveis no Facebook da ETE (Álbuns).

NOSSOS CURSOS

Ensino Médio Regular
Técnico em Eletrônica – Automação Industrial
Técnico em Telecomunicações
Técnico em Equipamentos Biomédicos
Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – Games
Técnico em Energias Renováveis

SOMOS JESUÍTAS

FLACIS
Jesuítas Brasil
RJE

SOBRE NÓS

História
Missão, Visão e Valores
Infraestrutura
"LTE em Ação"
Política de Privacidade

A Escola Técnica de Eletrônica "Espírito Moreira da Costa" é mantida pela Associação Mineira de Educação e Assistência Social (AMEAS), organização de direito privado, sem fins lucrativos, filantropia, de natureza educativa, cultural, assistencial e beneficente, registrada como Entidade Beneficente de Assistência Social (EBEAS) no Conselho de Educação e Assistência Social.

Nas áreas de educação, desenvolve o Programa de Inclusão Educacional e Acadêmica (PIEA), oferecendo bolsas de estudo e benefícios, complementares, para estudantes de educação básica, garantindo o acesso, permanência e a aprendizagem.

Na área de assistência social desenvolve serviços, programas e projetos nas categorias de atendimento, assessoramento, defesa e garantia de direitos, de acordo com o Art. 2º da Lei Orgânica de Assistência Social.

A AMEAS atua em conformidade com a legislação vigente por meio da Lei Complementar nº 147 de 16 de dezembro de 2017.

NOSSOS CANAIS



☛ atendimento@iep.br
☎ (32) 3475-7500



ETE FMC



Rede Jesuíta
de Educação



ALUNOS

Pesquisar



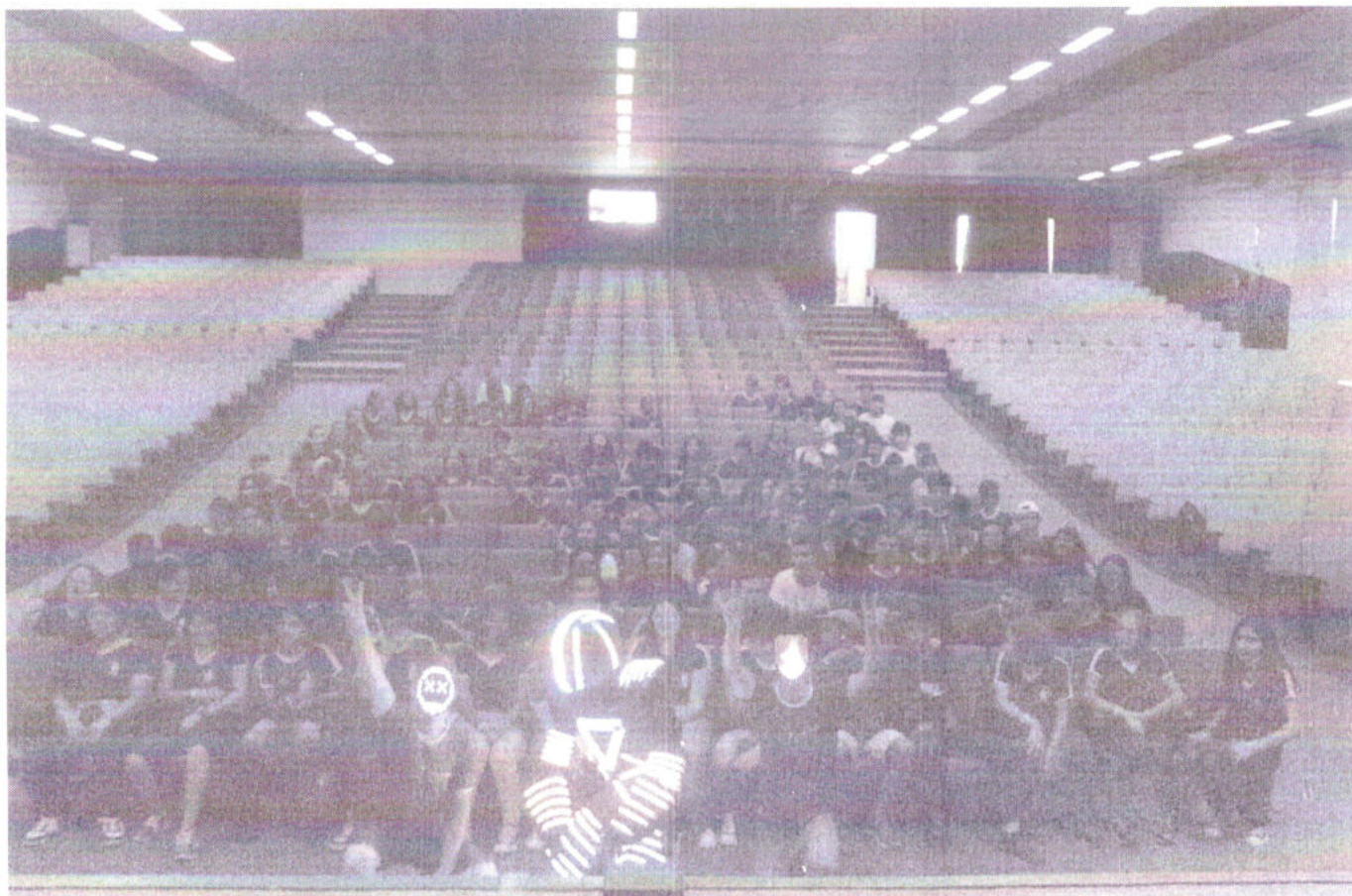
Pesquisar notícias

Todos os anos



GAME ON ETE

23/10/2023



De 18 a 20 de outubro a ETE FMC realizou a 1ª edição do GAME ON ETE, uma oportunidade incrível de imersão ao mundo da eletrônica e da tecnologia que os estudantes das escolas de Santa Rita do Sapucaí puderam vivenciar.

O evento foi idealizado em parceria com a Prefeitura Municipal e conduzido pelo CEDEN ETE - Centro de Desenvolvimento e Negócios da ETE.

A programação incluía várias estações de jogos (games desenvolvidos exclusivamente pelo CEDEN), onde os alunos experimentavam um estreito contato com a ciência, no intuito do interesse ser despertado por meio da diversão e do entretenimento.

Os registros fotográficos dos 3 dias podem ser conferidos nos álbuns de fotos no Facebook da ETE!



NOSSOS CURSOS

Ensino Médio Regular

Técnico em Eletrônica – Automação Industrial

Técnico em Telecomunicações

Técnico em Equipamentos Biomédicos

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – Games

Técnico em Energias Renováveis